

シーンカード 1

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ ■ 風 □ □ □ 逆風 →

飛び空魚

成功度 =
コンティンション値
近い詰められる程強い力を
発揮する。

物理手段
慎重
マシヤカド

シーンカード 2

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ □ 風 ■ □ □ □ 逆風 →

海賊襲来

判定ダイ入数: 1 D
判定基準値: 3
(判定基準値下限: 2)
クリティカル値: なし
コンティンション値: 1

物理手段
慎重
マシヤカド

シーンカード 3

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ □ 風 □ ■ □ □ 逆風 →

海賊回避

判定ダイ入数: 1 D
判定基準値: 3
(判定基準値下限: 2)
クリティカル値: なし
コンティンション値: 1

物理手段
慎重
マシヤカド

シーンカード 4

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ □ 風 ■ □ □ □ 逆風 →

空魚襲来

判定ダイ入数: 1 D
判定基準値: 3
(判定基準値下限: 2)
クリティカル値: なし
コンティンション値: 1

物理手段
慎重
マシヤカド

シーンカード 5

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ ■ 風 □ □ □ □ 逆風 →

空魚回避

判定ダイ入数: 3 D
判定基準値: 4
(判定基準値下限: 3)
クリティカル値: 6
コンティンション値: 1

物理手段
平常
マシヤカド

シーンカード 6

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ □ 風 ■ □ □ □ 逆風 →

強風操舵

判定ダイ入数: 3 D
判定基準値: 4
(判定基準値下限: 3)
クリティカル値: 6
コンティンション値: 1

物理手段
平常
マシヤカド

シーンカード 7

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ □ 風 □ ■ □ □ 逆風 →

気圧変流

判定ダイ入数: 3 D
判定基準値: 4
(判定基準値下限: 3)
クリティカル値: 6
コンティンション値: 1

物理手段
平常
マシヤカド

シーンカード 8

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ ■ 風 □ □ □ □ 逆風 →

金の空魚

判定ダイ入数: 3 D
判定基準値: 4
(判定基準値下限: 3)
クリティカル値: 6
コンティンション値: 1

物理手段
平常
マシヤカド

シーンカード 9

快晴 気象 曇り

風

← 順風 □ □ □ 風 □ ■ □ □ 逆風 →

戦闘訓練

判定ダイ入数: 3 D
判定基準値: 4
(判定基準値下限: 3)
クリティカル値: 6
コンティンション値: 1

物理手段
平常
マシヤカド